

TORNEIO E-SPORTS INSTITUTOS FEDERAIS



SEGUNDA EDIÇÃO

REGULAMENTO

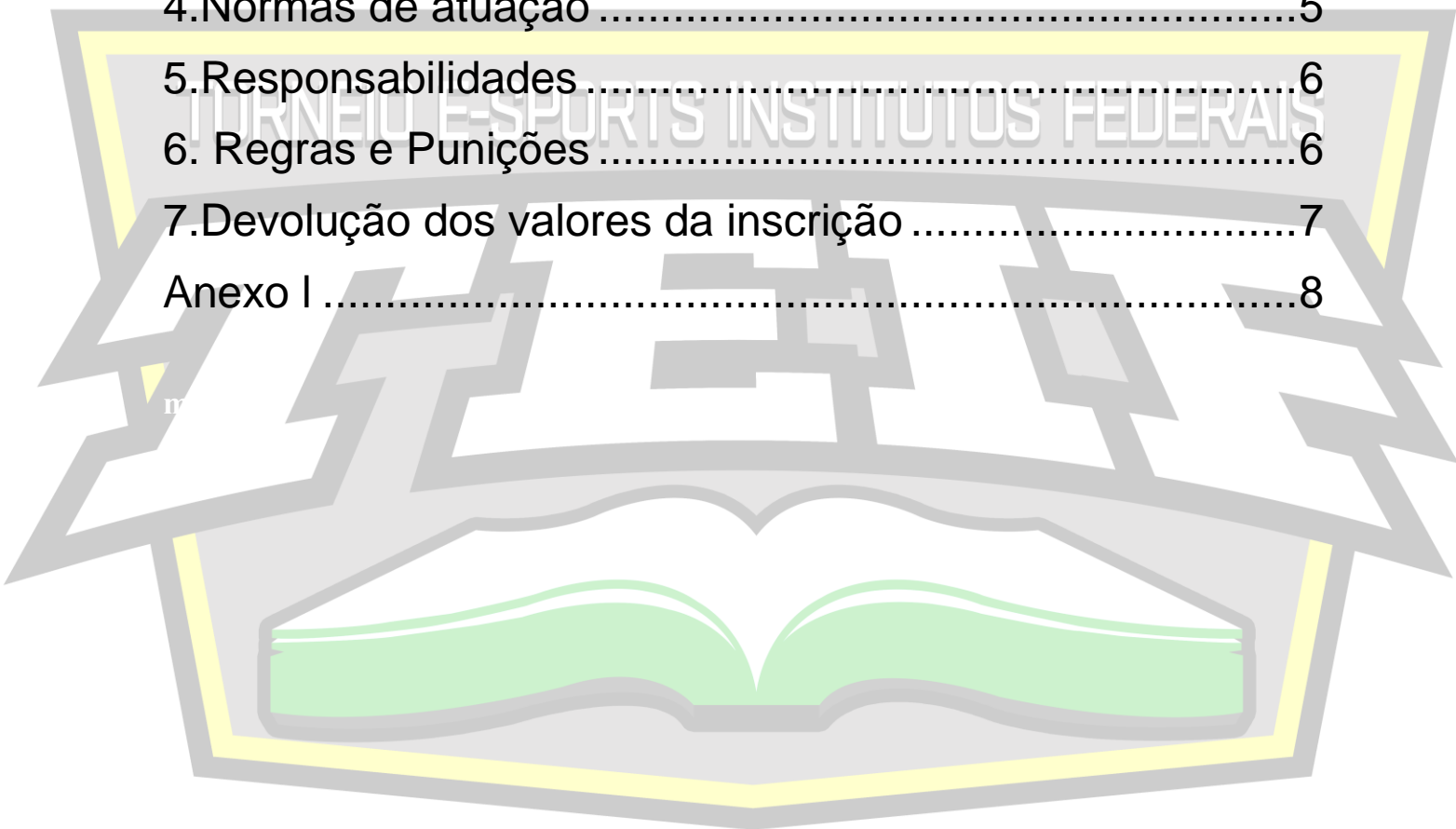


CS:GO



Sumário

1.Introdução	3
2.Condições legais	3
3.Informações Gerais	3
4.Normas de atuação	5
5.Responsabilidades	6
6. Regras e Punições	6
7.Devolução dos valores da inscrição	7
Anexo I	8



1.Introdução

O Torneio de E-Sports Institutos Federais(TEIF), tem como foco principal promover o esporte eletrônico, proporcionando experiências competitivas de maneira sadia e ao mesmo tempo proporcionar networking para os participantes.

Com o intuito de inibir problemas e garantir uma boa experiência a todos os competidores, foi elaborado este regulamento. O presente documento determina as regras do Torneio de E-Sports Institutos Federais.

2.Condições legais

O presente evento está condicionado pela aceitação dos presentes termos e condições, sendo que, em caso de não concordância, não deverá ser efetuada a inscrição. À organização reserva-se o direito de alteração do Regulamento, em qualquer momento e sem aviso prévio.

3.Informações Gerais

3.1 Inscrições

As inscrições serão realizada através do site Sympla do dia 15 ao dia 30 de Setembro. As vagas são limitadas a 8 equipes, com o valor de inscrição de R\$74,25 por equipe. É obrigatório que todos os integrantes da equipe possuam vínculo com o IFSULDEMINAS, seja de discente, docente ou TAE.

Poderão participar somente maiores de 17 anos de idade.

3.2 GamersClub

Todos os jogos do campeonato acontecerão através da plataforma da GamersClub (gamersclub.com.br) no modo competitivo e, portanto, todos os times devem estar devidamente cadastrados previamente, já com os jogadores inscritos.

3.3 Escolha de Mapas

A escolha dos mapas seguirá o procedimento padrão da GamersClub, a map pool será a mais atualizada pela Valve, que inclui os mapas Cache, Dust 2, Inferno, Mirage, Nuke, Overpass e Train.

A organização reserva o direito de realizar a Escolha de Mapas (veto de mapas) com ambos os times antecipadamente para partidas que serão transmitidas ao vivo.

3.4 Término

O término do confronto se dá quando um dos times vencer 16 dos 30 rounds. Em caso de Overtime serão disputados 6 rounds e vence quem ganhar 4 dos 6 rounds, mantendo o empate, será disputado outro Overtime conforme as regras da GamersClub.

Quando isso ocorrer, a equipe vencedora deverá fornecer o print da vitória na plataforma.

3.5 Contas e Nicks

Todos os participantes deverão jogar com as contas especificadas no momento da inscrição e usar o mesmo Nickname ao longo de todo o campeonato, visando facilitar a identificação do jogador para os organizadores, locutores e espectadores.

3.6 Substituições

Para realizar uma substituição, o representante do time deverá informar a organização do TEIF, a line up que jogará os jogos com antecedência de um dia antes do início do evento.

3.7 Desconexões e Reconexões

Em caso de desconexão de um jogador durante a batalha, o mesmo deverá chamar o fiscal de sala para verificar a veracidade da desconexão. Caso o fiscal julgue

necessário o mesmo solicitará o remake da partida.

3.8 W.O

Será declarado W.O na situação em que o jogador não estiver presente no local indicado para a realização das partidas em até 10 minutos após o horário de início.

3.9 Equipamentos e serviços disponibilizados

- Mesas;
- Cadeiras;
- Os computadores que serão usados são emprestados e pode haver variação de configuração de máquina;

3.10 Direito de imagem

As equipes convocadas a participarem do evento presencial serão orientadas a passar pelo MediaDay, sessão de fotos/vídeos. Essas imagens serão veiculadas nas redes sociais e transmissão.

3.11 Battlefy

É obrigatório o jogador/equipe se cadastrar na plataforma battlefy, a mesma será utilizada para organização do campeonato, os jogadores deverão estar cadastrados e participando do torneio até dia 12 de outubro de 2018.

[Clique para ir para o battlefy](#)

4. Normas de atuação

A organização é soberana nas suas decisões. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada a expulsão do time do circuito. A organização pode adicionar ou modificar alguma regra na existência de alguma situação não prevista. Todos os participantes deverão cumprir as normas de funcionamento e de conduta estabelecidas pela organização.

5. Responsabilidades

Após a realização da inscrição os participantes estão de acordo com as seguintes regras:

- Estar sempre em frente ao local que irá jogar 10 minutos antes do início de seu jogo;
- Acatar as decisões dos organizadores do torneio;
- Adotar um espírito de fair-play e não-violência;
- Ter lido o regulamento;
- Trazer os equipamentos (Teclado, mouse, headset e outros).

O desrespeito das regras resultará na desqualificação do jogador e seu time.

6. Regras e Punições

6.1 Bugs

Na ocorrência de um grande bug, que altere o rumo da partida, a mesma deve ser cancelada imediatamente e a administração deve ser informada para decidir como proceder.

6.2 Scripts e Cheats

O uso de qualquer forma de trapaça, softwares ilegais, scripts ou cheats é estritamente proibido e irá resultar em desqualificação imediata do competidor.

6.3 Ofensas

Não serão permitidos insultos, ofensas e desrespeito a outros jogadores, organizadores e espectadores, no lobby ou durante a partida. Também não serão tolerados comportamentos de cunho machista, classicista, racista ou LGBTfobia. O TEIF preza pela presença de jogadores e espectadores de todos os públicos.

6.4 Combinação de resultados

Se houver uma combinação entre os participantes para favorecer algum time, os times envolvidos serão eliminados do torneio, e desclassificados do TEIF posterior.

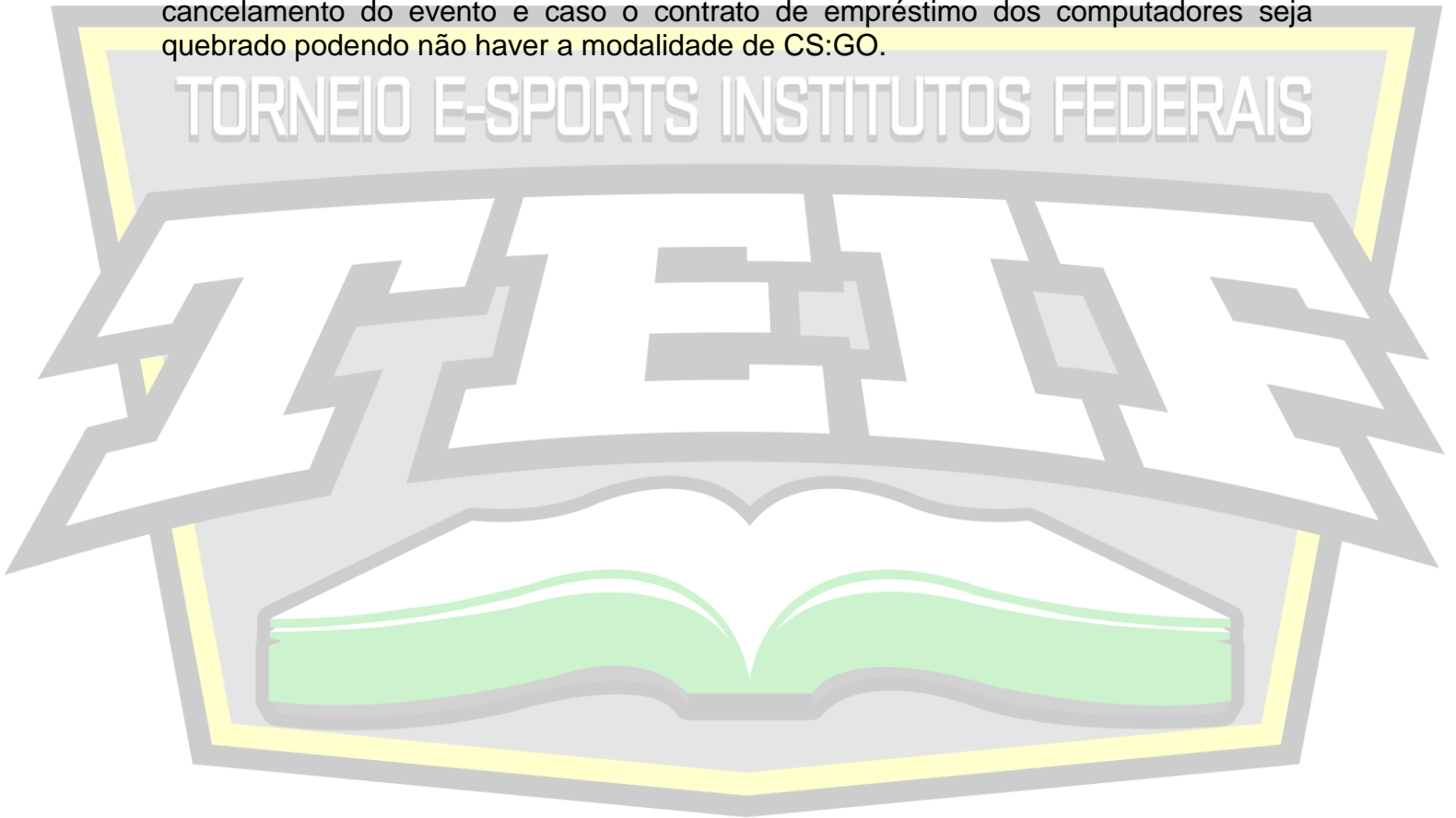
6.5 Computadores

Os jogadores não poderão escolher em que maquina jogar, será aleatório

7.Devolução dos valores da inscrição

Após a realização do pagamento da inscrição não há devolução dos valores arrecadados, pois, os mesmos fazem parte dos custos do evento, exceto no caso de cancelamento do evento e caso o contrato de empréstimo dos computadores seja quebrado podendo não haver a modalidade de CS:GO.

TORNEIO E-SPORTS INSTITUTOS FEDERAIS



Anexo I

Autorização dos responsáveis

Eu _____ portador(a) do CPF/RG _____ autorizo _____ portador(a) do CPF/RG _____ a participar do Torneio de E-Sports Institutos Federais (TEIF) que será realizado no dia 20 de Outubro de 2018 no IFSULDEMINAS - câmpus Poços de Caldas localizado na Av. Dirce Pereira Rosa, 300 - Jardim Esperança, Poços de Caldas das 7:00 às 21:00, podendo terminar antes do horário previsto.

(Responsável legal)