

TORNEIO E-SPORTS INSTITUTOS FEDERAIS



SEGUNDA EDIÇÃO

REGULAMENTO



CLASH
ROYALE



Sumário

1.Introdução	3
2.Condições legais	3
3.Informações gerais	3
4.Normas de atuação	5
5.Responsabilidades	5
6. Regras e Punições	5
7.Devolução dos valores da inscrição	6

TORNEIO E-SPORTS INSTITUTOS FEDERAIS

Anexo I

7



1.Introdução

O Torneio de E-Sports Institutos Federais (TEIF) tem como foco principal promover o esporte eletrônico, proporcionando experiências competitivas de maneira sadia e ao mesmo tempo proporcionar networking para os participantes.

Com o intuito de inibir problemas e garantir uma boa experiência a todos os competidores, foi elaborado este regulamento. O presente documento determina as regras do Torneio de E-Sports Institutos Federais.

TORNEIO E-SPORTS INSTITUTOS FEDERAIS

2.Condições legais

O presente evento está condicionado pela aceitação dos presentes termos e condições, sendo que, em caso de não concordância, não deverá ser efetuada a inscrição. À organização reserva-se o direito de alteração do Regulamento, a qualquer momento e sem aviso prévio.

3.Informações gerais

3.1 Inscrições

As inscrições serão realizada através do site Sympla do dia 17 ao dia 30 de Setembro. As vagas são limitadas a 12 equipes, com o valor de inscrição de R\$15,00 por jogador. É obrigatório que todos os integrantes da equipe possuam vínculo com o IFSULDEMINAS, seja de discente, docente ou TAE.

3.2 Criação do clã

Será criado um clã onde somente os competidores e organizadores irão entrar.

Todos os jogos do campeonato acontecerão no modo **amistoso**. Para a realização de cada partida o organizador irá solicitar que enviem uma solicitação de desafio no respectivo clã e somente os competidores da rodada poderão aceitar.

3.3 Formato do torneio

A primeira parte do torneio será realizado em fase de grupos após o término da fase de grupos serão classificados os dois o 1º e 2º de cada grupo que disputam semifinal e final, sendo todos os jogos MD3 exceto a final que será MD5.

3.4 Contas e Nicks

Todos os participantes deverão jogar com as contas especificadas no momento da inscrição e utilizar o mesmo *nickname* ao longo de todo o campeonato, visando facilitar a identificação do jogador para os organizadores, narradores e espectadores.

3.5 Substituições

Para realizar uma substituição, o representante do time deverá informar a organização do TEIF a line-up que jogará os jogos, com antecedência mínima de um dia da data do evento.

3.6 Desconexões e reconexões

Em caso de desconexão de um jogador durante a batalha, o mesmo deverá chamar o fiscal de sala para verificar a veracidade da desconexão. Caso o fiscal julgue necessário, o mesmo solicitará o remake da partida.

3.7 W.O

Será declarado W.O na situação em que a equipe completa não estiver presente no local indicado para a realização das partida em até 10 minutos após o horário marcado.

3.8 Equipamentos e serviços disponibilizados

- Cadeira
- Controle
- Videogame

3.9 Direito de imagem

As equipes convocadas a participarem do evento presencial serão orientadas a passar pelo Media Day, com sessão de fotos/vídeos. Essas imagens serão veiculadas nas redes sociais e transmissão.

3.10 Battlefy

É obrigatório o jogador/equipe se cadastrar na plataforma battlefy, a mesma será utilizada para organização do campeonato, os jogadores deverão estar cadastrados e participando do torneio até dia 12 de outubro de 2018.

[Clique para ir para o battlefy](#)

4. Normas de atuação

A organização é soberana nas suas decisões. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada a expulsão do time do circuito. A organização pode adicionar ou modificar alguma regra na existência de alguma situação não prevista. Todos os participantes deverão cumprir as normas de funcionamento e de conduta estabelecidas pela organização.

5. Responsabilidades

Após a realização da inscrição os participantes estão de acordo com as seguintes regras:

- Estar sempre em frente ao local que irá jogar 10 minutos antes do início de seu jogo;
- Acatar as decisões dos organizadores do torneio;
- Adotar um espírito de fair-play e não-violência;
- Ter lido o regulamento;

O desrespeito das regras resultará na desqualificação do jogador e seu time.

6. Regras e Punições

6.1 Bugs

Na ocorrência de um grande bug, que altere o rumo da partida, a mesma deve ser cancelada imediatamente e a administração deve ser informada para decidir como proceder.

6.2 Scripts e Cheats

O uso de qualquer forma de trapaça, softwares ilegais, scripts ou cheats é estritamente proibido e irá resultar em desqualificação imediata do competidor.

6.3 Ofensas

Não serão permitidos insultos, ofensas e desrespeito a outros jogadores, organizadores e espectadores, no lobby ou durante a partida. Também não serão tolerados comportamentos de cunho machista, classicista, racista ou LGBTfobia. O TEIF preza pela presença de jogadores e espectadores de todos os públicos.

6.4 Combinação de resultados

Se houver uma combinação entre os participantes para favorecer algum time, os times envolvidos serão eliminados do torneio, e desclassificados do TEIF posterior.

7.Devolução dos valores da inscrição

Após a realização do pagamento da inscrição não há devolução dos valores arrecadados, pois, os mesmos fazem parte dos custos do evento, exceto no caso de cancelamento do evento.

Anexo I

Autorização dos responsáveis

Eu _____ portador(a) do
CPF/RG _____ autorizo
_____ portador(a) do CPF/RG
_____ a participar do Torneio de E-Sports Institutos
Federais (TEIF) que será realizado no dia 20 de Outubro de 2018 no
IFSULDEMINAS - câmpus Poços de Caldas localizado na Av. Dirce Pereira
Rosa, 300 - Jardim Esperança, Poços de Caldas das 7:00 às 21:00, podendo
terminar antes do horário previsto.

(Responsável legal)